

# Nye tider i Pædagogisk Læringscenter

Årets konference om it, innovation og entreprenørskab

Onsdag den 23. april - kl 10.00 - Torsdag den 24. april 15.00 2014

Arrangører: Danmarks it-vejlederforening og Danmarks skolebibliotekarer

En af de væsentlige udfordringer i folkeskolereformen er at skabe en ny og mere varierende skoledag. En opgave for medarbejderne i plc, men hvis vi som ressourcepersoner ikke gør noget andet, så sker der ikke noget. Forandringspotentialer ligger i at anvende nye didaktiske metoder i kompetenceudviklingen. Dette års konference fokuserer på skolen som pædagogisk laboratorium. Hvordan kan vi som ressourcepersoner facilitere:

- Innovation og entreprenørskab
- Læring med it som kompetence-, færdigheds- og vidensmål
- Game based learning

## Program

	Onsdag den 23. april
9.30	<b>Ankomst, registrering og morgenmad</b>
10.00	<b>Velkommen</b> v. John Klesner
10.15	<b>Innovation og entreprenørskab</b> v. Bo Ditlev Pedersen, innovationskonsulent, UCSJ Oplæg om erfaringer fra Fonden for Entreprenørskab - Young Enterprise
11.45	<b>Pædagogisk Laboratorium</b> - v. Hanne Voldborg og John Klesner Oplæg om udvikling af nye læringsformer for elever, lærere og ledere
12.15	<b>Frokost og indkvartering</b>
13.30	<b>Spilbaseret undervisning i naturfag</b> v. forsker Rikke Magnussen, AAU Oplæg om
14.45	<b>Kaffepause</b> Dialog med udstillerne
15.00	<b>FabLab</b> v. Ole Sejer Iversen, professor AU Oplæg om design i børnehøjde gennem inddragelse af nye teknologier.

16.00	<b>Spilbaseret matematikundervisning</b> v. Kristian Andreasen, spiludvikler Kanda Oplæg om udvikling af online univers til faglig problemløsning motiveret af spilbaseret læring.
16.45	<b>Gamebased Learning</b> v. James Poul Gee, professor, Arizona State University Webcast og dialog om det didaktiske potentiale i Gamebased Learning.
17.30	<b>Dialog med udstillerne</b> i udstillingsområdet
18.15	<b>Middag</b>
20.30	<b>Runerod</b> - deltagerne afprøver matematik i et online spil univers v. Kristian Andreasen, spiludvikler Kanda
21.45	<b>Erfaringsudveksling</b> i kælderen

Torsdag den 24. april	
8.00	<b>Morgenmad</b>
9.00	<b>Udviklingslaboratoriet</b> - Workshop ved Karen Fransen, Hanne Voldborg Andersen, Birgitte Reindel og John Klesner
10.45	<b>Kaffepause</b> Dialog med udstillerne
11.00	<b>Vi sætter skub i..... !</b> Visioner fra udstillerne med eksempler på hvordan der arbejdes med kreativitet, innovation og entreprenørskab i de digitale læringsressourcer. Efterfølgende paneldebat, hvor deltagerne i salen stiller spørgsmål og kommer med input i forhold til forlagenes præsentationer: "Får vi det, der er behov for?"
12.00	<b>Frokost</b>
13.15	<b>Lego</b> Legos potentiale i et idéskabende, innovativt og kommunikativt læringsmiljø
14.30	<b>Kaffepause</b> Dialog med udstillerne
14.45	<b>Afrunding af konferencen</b>
15.00	<b>Tak for i dag</b>

Tilmelding: [urlen.dk/nyetideriplc2](http://urlen.dk/nyetideriplc2)